

# EVENTOS

VIII WORKSHOP REBIUN PROYECTOS  
DIGITALES. PRESERVACIÓN DIGITAL

2008



APROVECHAMIENTO DE LOS MUNDOS VIRTUALES  
PARA COMUNICACIÓN Y FORMACIÓN: EL  
CAMPUS DE LA UC3M EN SECOND LIFE



crue

Universidades  
Españolas

Red de Bibliotecas  
REBIUN



Universidad  
Carlos III de Madrid

# Aprovechamiento de los mundos virtuales para comunicación y formación: El campus de la UC3M en Second Life®

Francisco López Hernández, Universidad Carlos III de Madrid.  
Murcia, 21 de octubre de 2008



Universidad  
Carlos III de Madrid

# ¿Qué es Second Life®?:

Un Entorno Virtual Multiusuario  
(MUVE), mantenido por la  
empresa Linden Labs.

*Biblioteca y más+*



Universidad  
Carlos III de Madrid

## ¿Para qué sirve?

Para muchas cosas, pero lo que nos interesa es como:

- Herramienta de comunicación
- Herramienta para formación

*Biblioteca y más+*



Universidad  
Carlos III de Madrid

# Herramienta de comunicación:

- Entorno tridimensional con posibilidad de comunicación vía “chat” y vía audio.
- Para reuniones virtuales, trabajo en grupo, etc.



Universidad  
Carlos III de Madrid

# Herramienta para formación:

- Sloodle: aprovechamiento de la plataforma Moodle en el entorno de Second Life®



Universidad  
Carlos III de Madrid

## Y además...

- Información
- Actividades culturales (exposiciones)
- “Merchandising”
- ¡Diversión!

*Biblioteca y más+*



Universidad  
Carlos III de Madrid

# ¿Cómo se ha hecho?

- En el marco del Plan Estratégico 2008-2011 de la Biblioteca (línea “Visibilidad de la biblioteca”, objetivo “Avanzar en el uso de nuevas herramientas de comunicación”)
- Grupo de Trabajo que ha utilizado:
  - PBWiki para puesta en común de información
  - Y la propia isla como zona de reuniones

*Biblioteca y más+*





Universidad  
Carlos III de Madrid

¿Me acompañáis?

*Biblioteca y más* 